

24 HOURS



JACKPOT ATM

소프트웨어 모델링 및 분석

Team 5

Jackpot ATM

사용자 매뉴얼

> 실행시 확인사항

TCAMP (C:) > 사용자 > Minseok > eclipse-workspace > GUI_Interface

이름	수정된 날짜	유형	크기
.settings	2018-05-21 오후...	파일 폴더	
bin	2018-05-22 오전...	파일 폴더	
imgsc	2018-05-21 오후...	파일 폴더	
src	2018-05-22 오전...	파일 폴더	
.classpath	2018-05-22 오전...	CLASSPATH 파일	1KB
project	2018-05-21 오후...	PROJECT 파일	1KB
123	2018-05-22 오전...	텍스트 문서	1KB
325	2018-05-22 오전...	텍스트 문서	1KB
3245	2018-05-22 오전...	텍스트 문서	1KB
6114	2018-05-22 오전...	텍스트 문서	1KB
6324	2018-05-22 오전...	텍스트 문서	1KB
date	2018-05-22 오후...	텍스트 문서	1KB

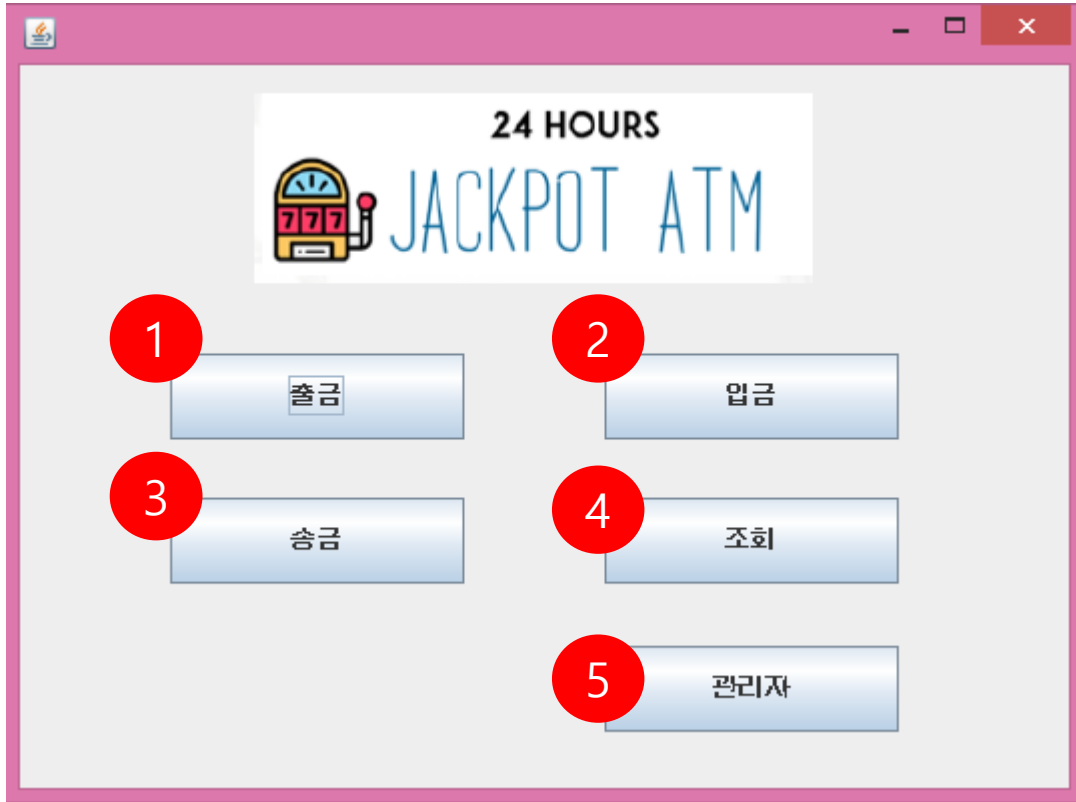
6324 - 메모장

파일(F) 편집(E) 서식(O) 보기(V) 도움말(H)

46259
7400
54014
1964

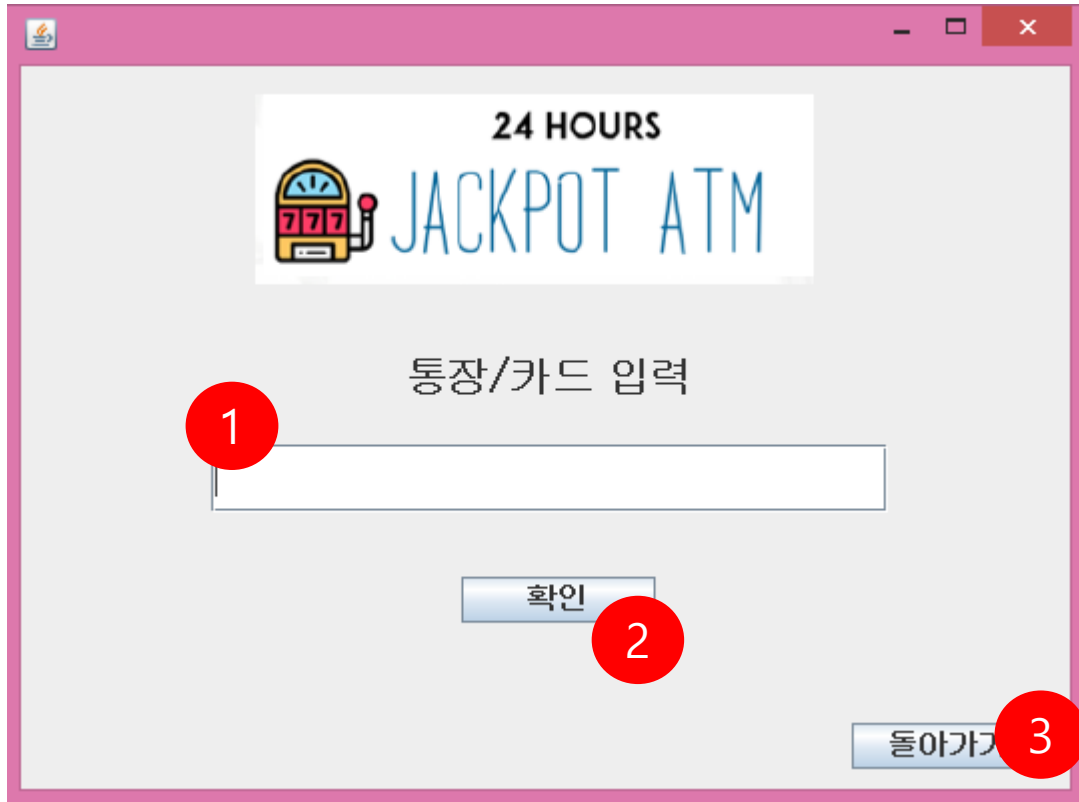
- 1 자동생성 파일
통장번호(txt 이름) 별 연결 카드
- 2 자동생성 파일
ATM 내부 시간 계산을 위한 시간 저장 파일
- 3 카드 넘버
6324 계좌에 연결된 카드 넘버
(프로그램 초기 실행시 난수 생성되므로 예시와 다를 수 있음)
- 4 카드 비밀번호
6324 계좌에 연결된 각 카드의 비밀번호
(프로그램 초기 실행시 난수 생성되므로 예시와 다를 수 있음)
- 5 관리자 프로세스로 진입(관리자 ID 123, PW 235로 초기화)
- 6 각 통장의 비밀번호는 프로그램 내부 java 파일에서 초기화 되어있음

> 기본 사용자 UI (실행 초기 화면)



- 1 출금 프로세스로 진입**
통장/카드 입력 -> 출금 수량 입력 -> 비밀번호 입력
-> 거래내역(통장잔고)
- 2 입금 프로세스로 진입**
통장/카드 입력 -> 입금 수량 입력 -> 거래내역(통장잔고)
- 3 송금 프로세스로 진입**
통장/카드 입력 -> 수취인 계좌 입력 -> 금액 입력
-> 비밀번호 입력 -> 거래내역(통장 잔고)
- 4 조회 프로세스로 진입**
통장/카드 입력 -> 비밀번호 입력 -> 통잔 잔고 조회
- 5 관리자 프로세스로 진입**
관리자ID 입력 -> 관리자 PW 입력
-> 입출금선택(잔고조회) -> 입금/출금 메뉴
-> 입출금선택(잔고조회)페이지로 돌아옴

> 통장/카드 입력



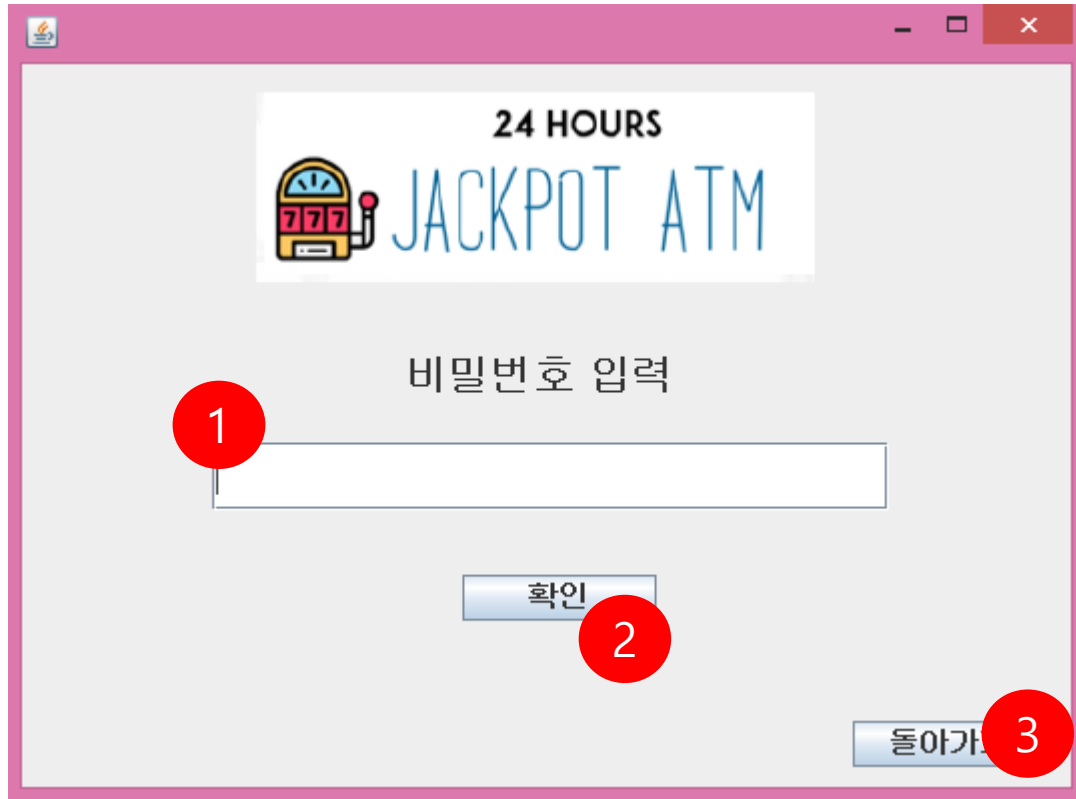
- 1** 통장/카드 번호 입력창
통장 번호 혹은 카드 번호를 키보드로 입력
- 2** 확인버튼
통장 혹은 카드번호 입력후 확인버튼,
조회가능시 다음 화면 진입, 불가능 시 오류 메시지 출력
- 3** 돌아가기 버튼
초기 메뉴로 돌아감

> 예금 출금 시 화폐 별 수량입력 화면



- 1 지폐 별 수량 입력창
Ex) '1' 과 같이 숫자로만 키보드 입력
- 2 확인버튼
통장 혹은 카드번호 입력후 확인버튼,
조회가능시 다음 화면 진입, 불가능 시 오류 메시지 출력
- 3 돌아가기 버튼
초기 메뉴로 돌아감

> 비밀번호 입력화면



- 1 비밀번호 입력창
통장 번호 혹은 카드 비밀번호를 키보드로 입력
- 2 확인버튼
통장 혹은 카드 비밀번호 입력후 확인버튼,
조회가능시 다음 화면 진입, 불가능 시 오류 메시지 출력
- 3 돌아가기 버튼
초기 메뉴로 돌아감

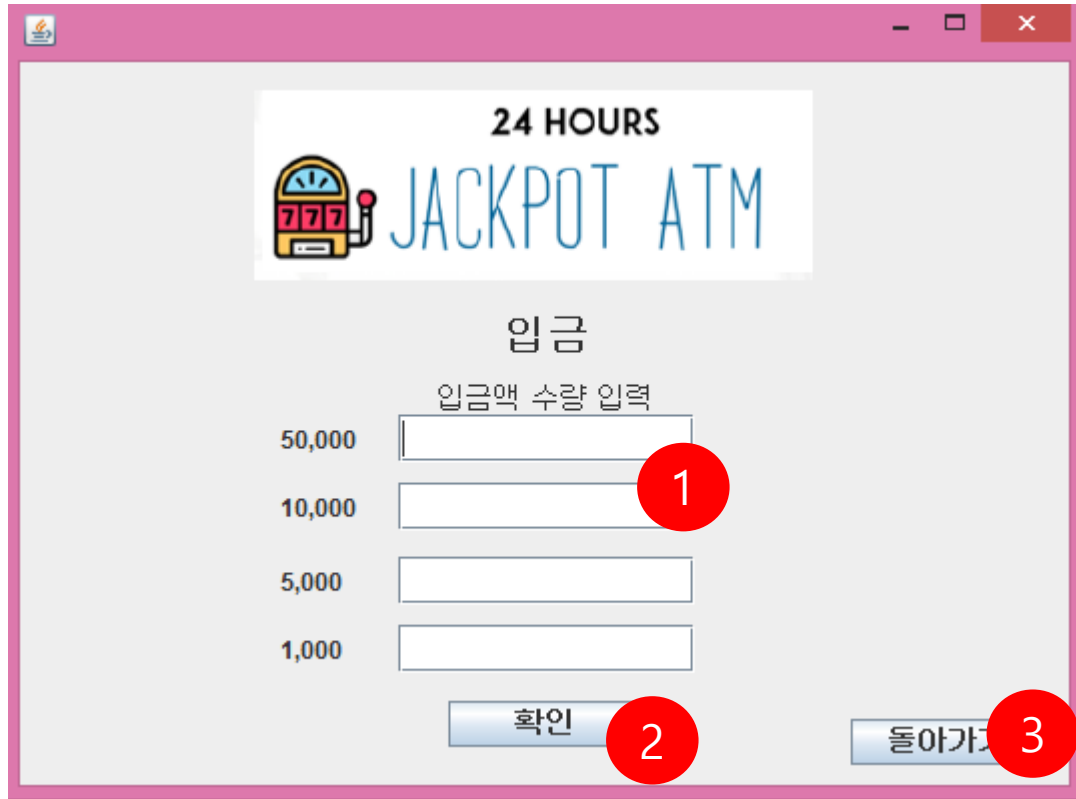
> 거래 후 잔액 출력화면



① 거래 후 잔액 출력

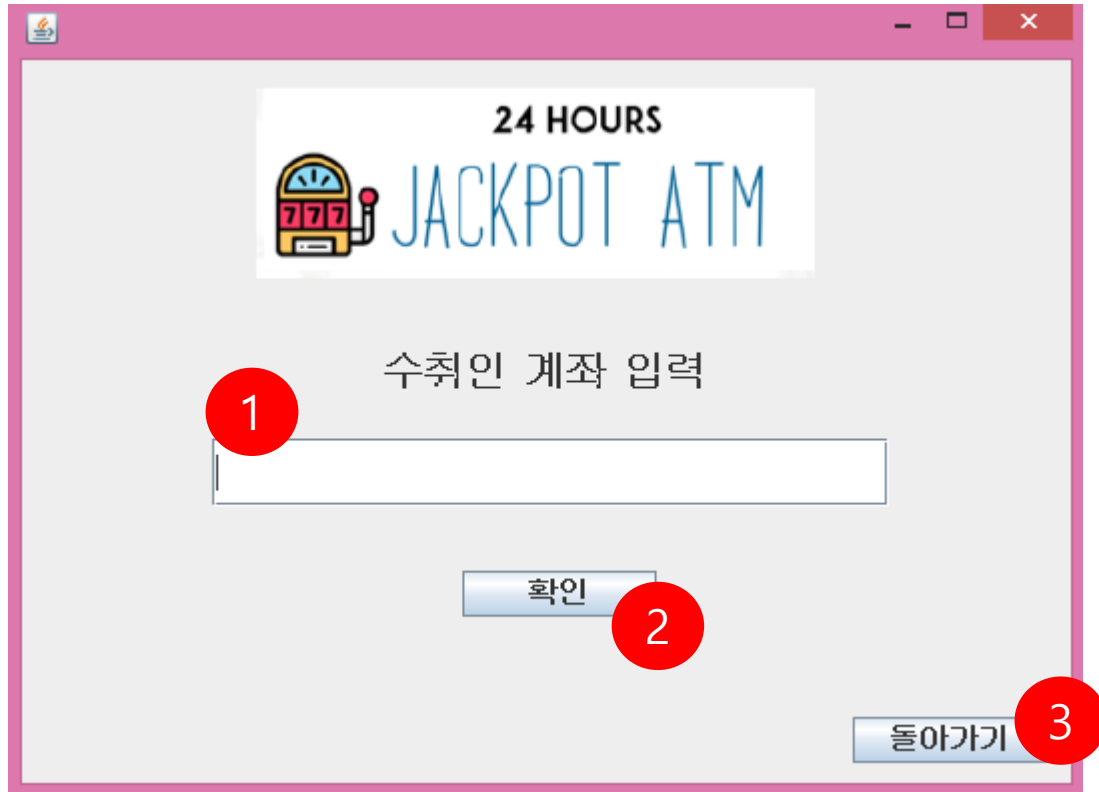
② 돌아가기 버튼
초기 메뉴로 돌아감

> 입금시 화폐 별 입력화면



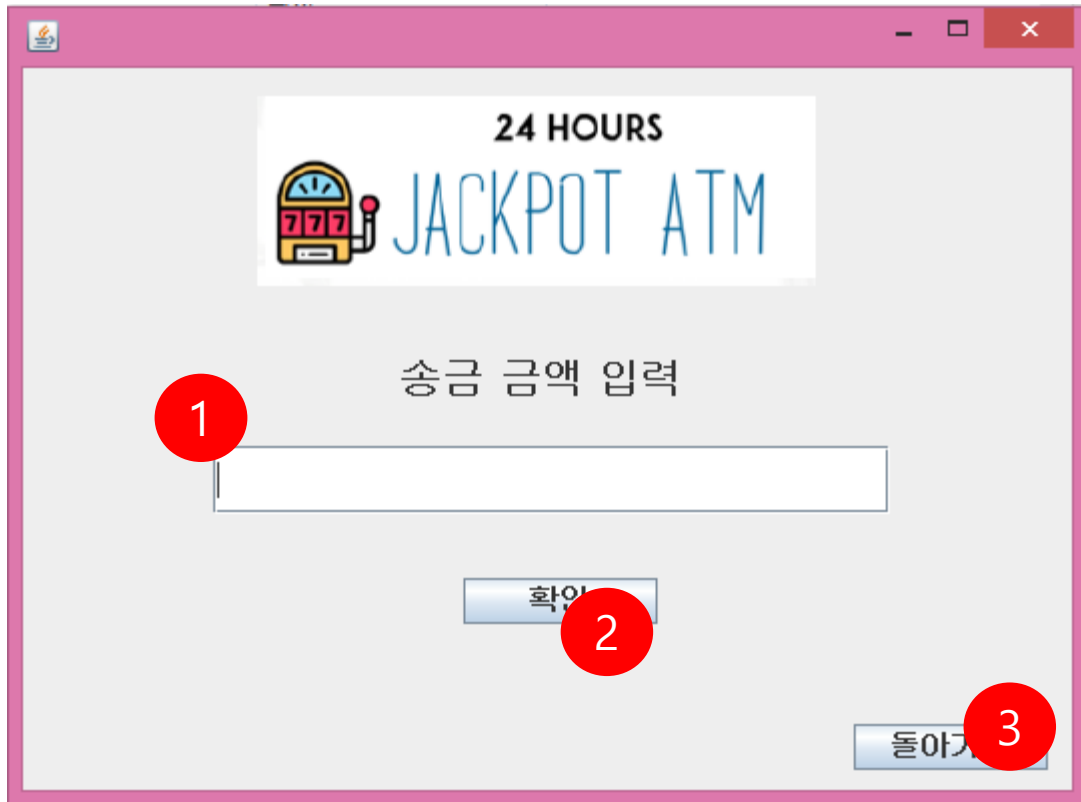
- 1 지폐 별 수량 입력창
Ex) '1' 과 같이 숫자로만 키보드 입력
- 2 확인버튼
통장 혹은 카드번호 입력후 확인버튼,
조회가능시 다음 화면 진입, 불가능 시 오류 메시지 출력
- 3 돌아가기 버튼
초기 메뉴로 돌아감

> 송금시 수취인 계좌 입력화면



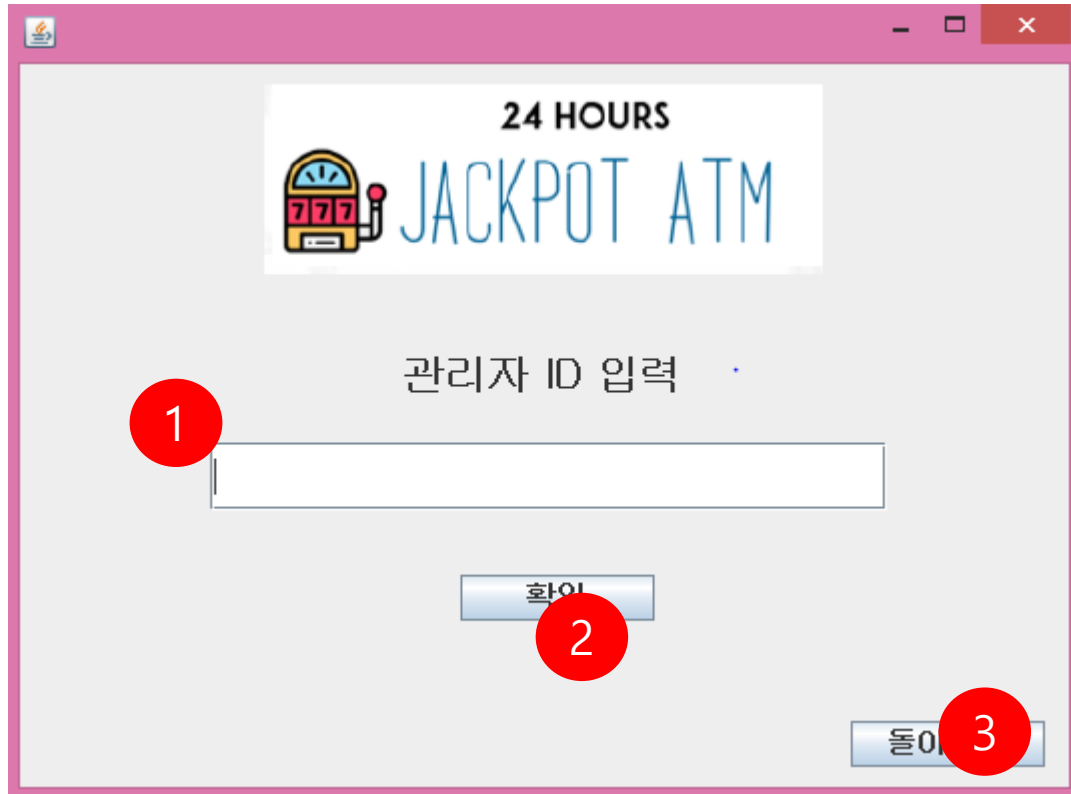
- 1 **통장번호 입력창**
통장 번호를 키보드로 입력
- 2 **확인버튼**
통장 혹은 카드번호 입력후 확인버튼,
조회가능시 다음 화면 진입, 불가능 시 오류 메시지 출력
- 3 **돌아가기 버튼**
초기 메뉴로 돌아감

> 송금시 금액 입력 화면



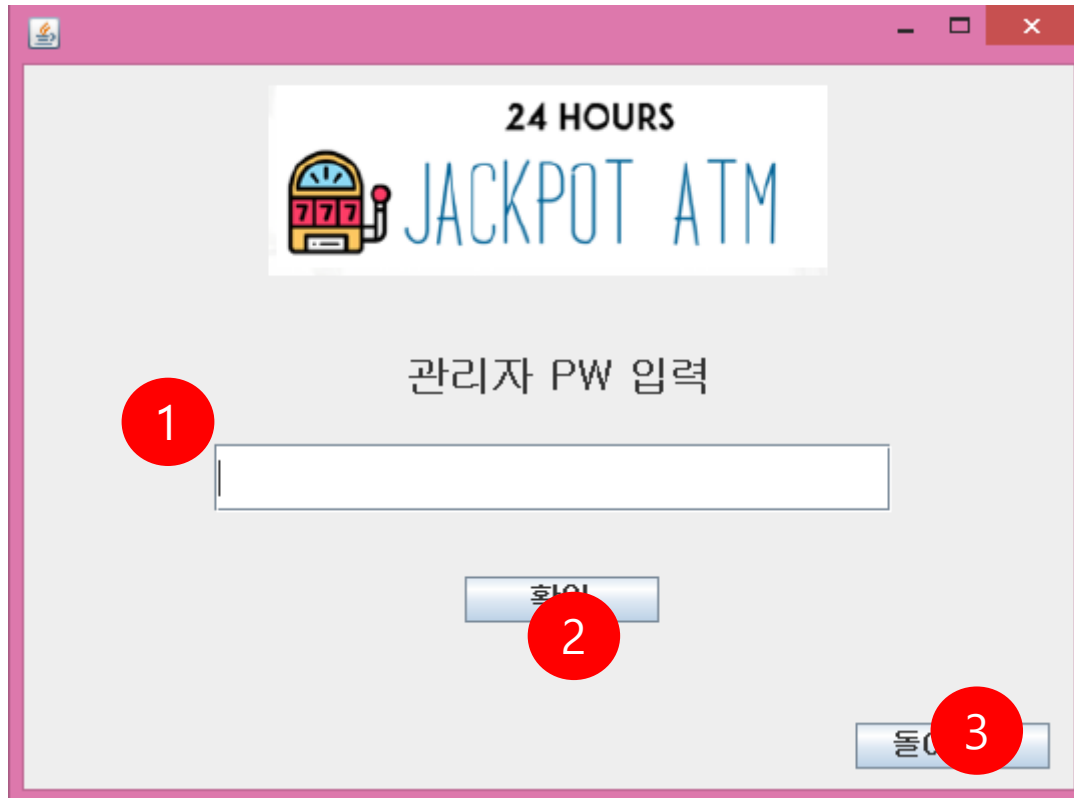
- 1 송금 금액 입력화면
개인 계좌 잔고 범위 내 자유롭게 입력
ATM 기기 잔고와 무관
- 2 확인버튼
계좌번호 입력후 확인버튼,
조회가능시 다음 화면 진입, 불가능 시 오류 메시지 출력
- 3 돌아가기 버튼
초기 메뉴로 돌아감

> 관리자모드 진입시 ID 입력 화면



- 1 관리자 ID 입력창
관리자 ID 입력 창
- 2 확인버튼
관리자 ID 입력후 일치 시
다음 화면 진입, 불가능 시 오류 메시지 출력
- 3 돌아가기 버튼
초기 메뉴로 돌아감

> 관리자모드 진입시 ID 입력 화면



- 1 관리자 PW 입력창
관리자 pw 입력 창
- 2 확인버튼
관리자 ID 입력후 일치 시
다음 화면 진입, 불가능 시 오류 메시지 출력
- 3 돌아가기 버튼
초기 메뉴로 돌아감

> 기본 사용자 UI (실행 초기 화면)



① 지폐 별 잔고 출력창

② 입금/출금 버튼
ATM 기기 잔고의 입금 혹은 출금 선택

③ 돌아가기 버튼
초기 메뉴로 돌아감

> 관리자 모드 입금화면

24 HOURS
JACKPOT ATM

관리자 모드(입금)

입금액 수량 입력

50,000	12
10,000	8
5,000	7
1,000	5

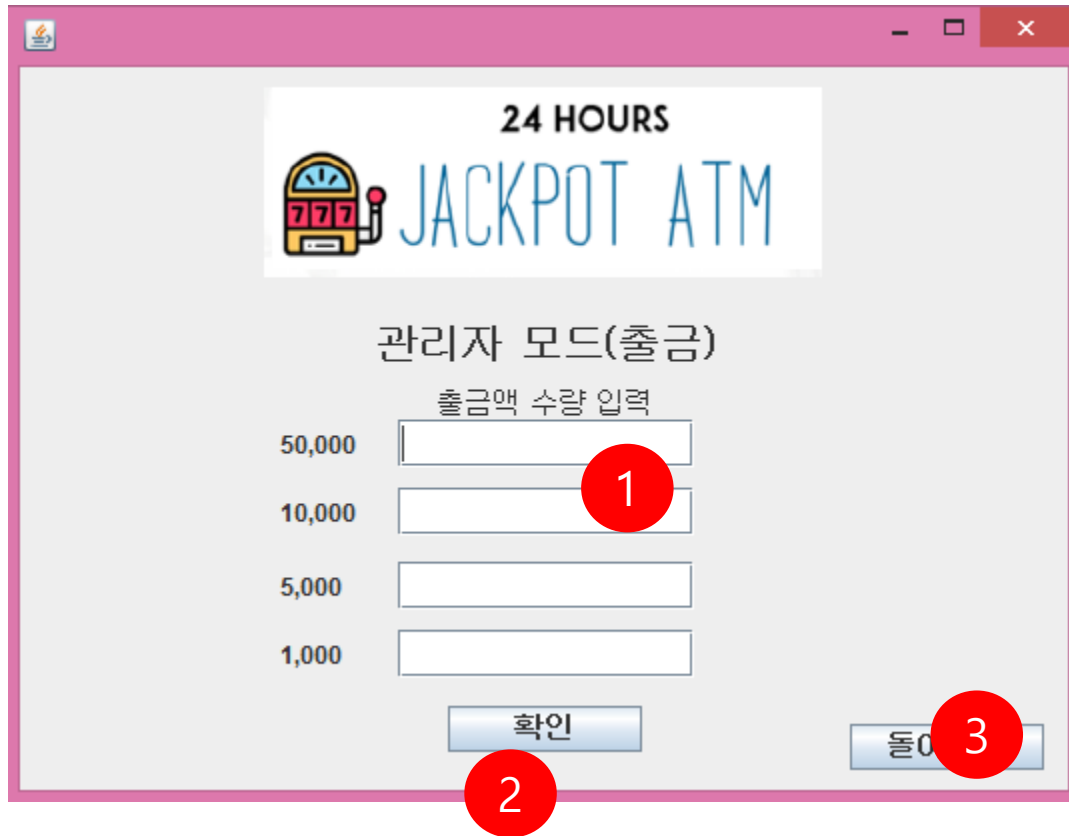
확인 돌아가기

① 지폐 별 입금액 입력창

② 확인버튼
수량만큼을 ATM 잔고에 추가

③ 돌아가기 버튼
초기 메뉴로 돌아감

> 관리자 모드 출금화면

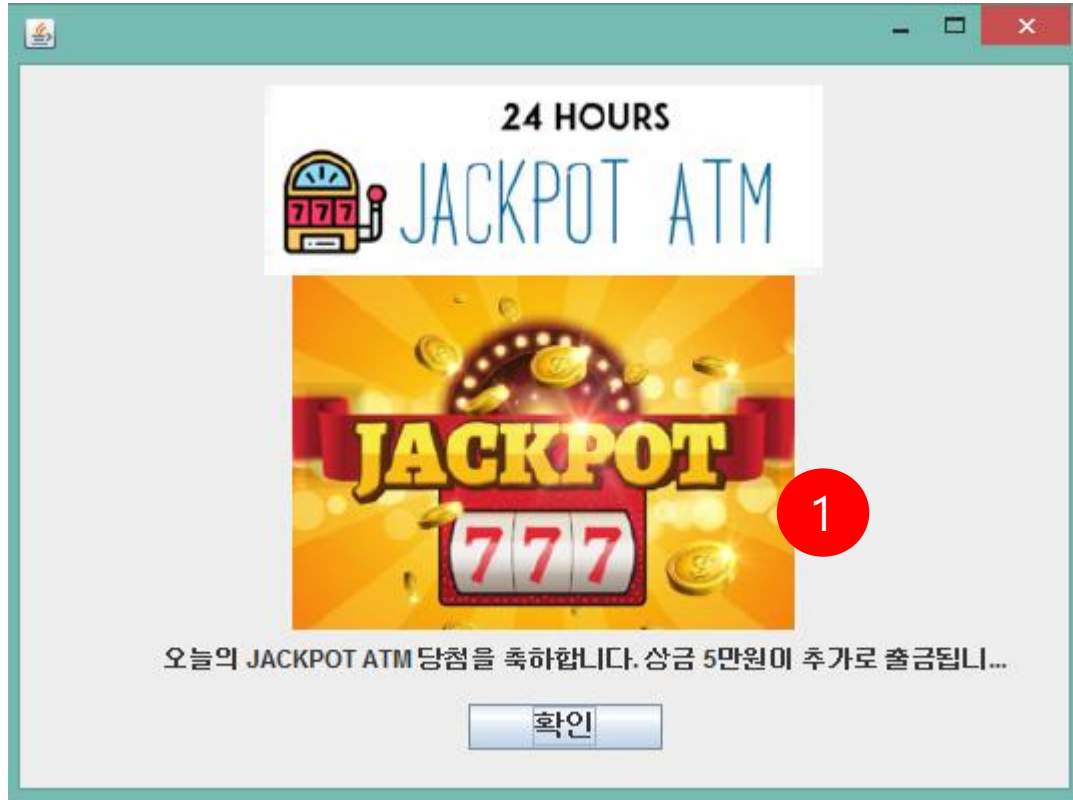


① 지폐 별 출금액 입력창

② 확인버튼
지폐 별 금액만큼을 ATM 잔고에서 빼줌

③ 돌아가기 버튼
초기 메뉴로 돌아감

> 잭팟 당첨 화면



- 1 잭팟 당첨화면
출금시 랜덤JackpotNum에 따라 당첨화면을 출력
확인시에는 아래와같이 JackpotNum에 낮은
랜덤수가 발생할 수 있도록 변경후 저장하여
이전 프로그램 실행으로 생성된 모든 TXT 파일을
제거후 새로 실행하고 제대로 동작하는지 확인

```
System_Control.java  Timer.java x
23
24  /**
25   *
26   */
27  private int JackpotNum;
28
29  public Timer() {
30      Random random = new Random();
31      JackpotNum=random.nextInt(2)+1;
32      cal = Calendar.getInstance();
33      File f = new File("date.txt");
34      if(f.exists()) {
35          try {
36              ArrayList<String> line=new ArrayList<String>();
37              int i=0;
38              BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader("date
39              for(i=0;i<=line.size();i++) {
40
41                  line.add(br.readLine());
```


> 추가 유의 사항

① 프로그램 이상시

프로그램 이상 동작시 이전 계좌txt 파일
혹은 data.txt 파일이 임의 조작되었거나,
초기 실행 미숙으로 인하여 오동작
하였을 수 있습니다.

프로그램 실행으로 생성된 모든 TXT 파일을
제거 후 새로 실행하시면 이상 없이 동작합니다.